

비버챌린지 2020

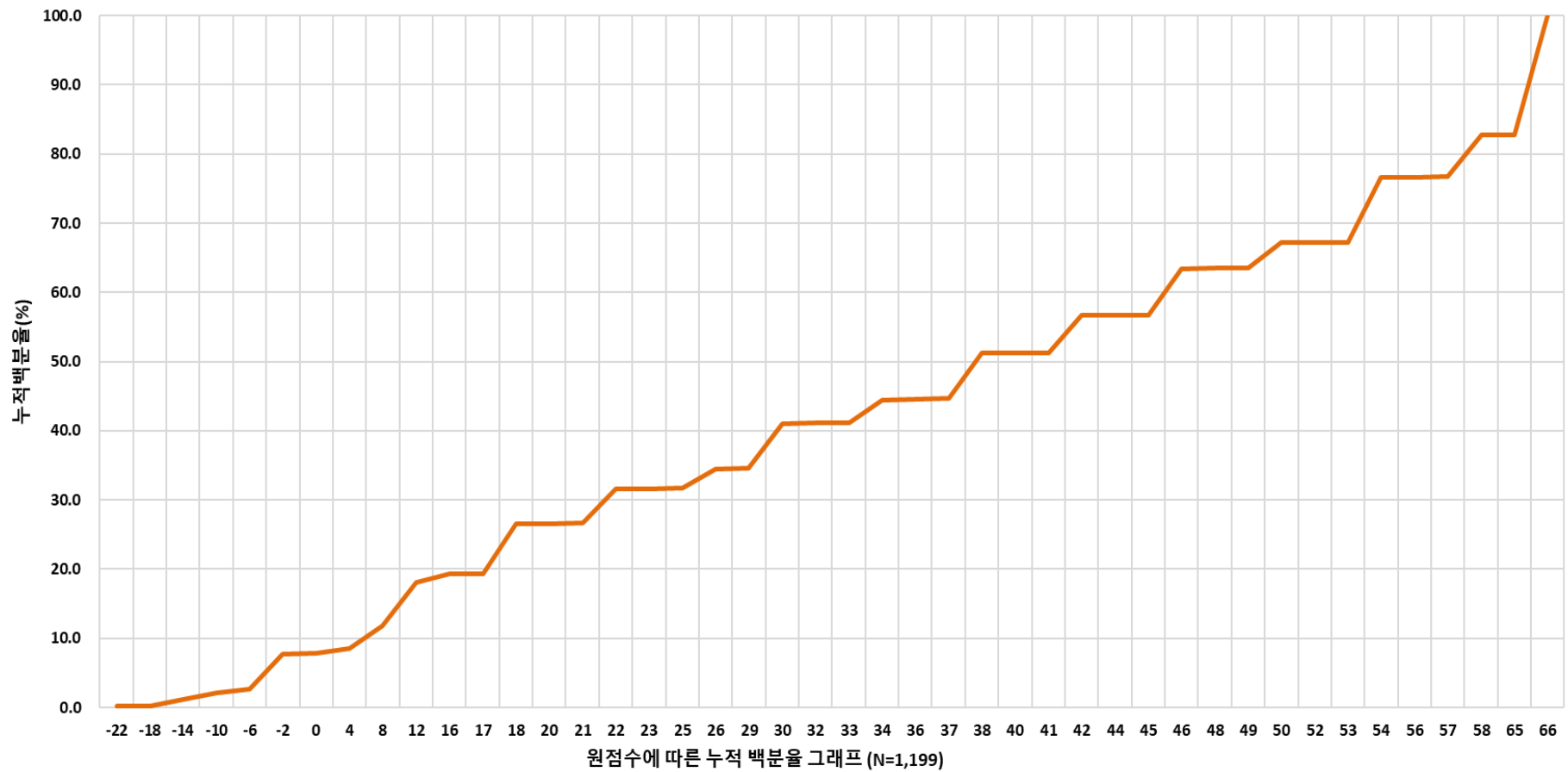
문항 정보 및 응시 결과

2020.11.25

비버챌린지 2020 도전하기 그룹I(초1-2) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항유형	핵심 개념	평가 영역
1	캐나다	2020-CA-06_Bear_Selection	곰 인형 고르기	medium	4지선다형	불 연산	DSR
2	아일랜드	2020-IE-01b_Party_message	파티 암호	hard	인터랙티브형	런-렌스 인코딩, 암호학	ALP, DSR
3	대한민국	2020-KR-06_Handing_out_Candy	사탕 나눠주기	medium	인터랙티브형	제약 충족 문제	ALP
4	리투아니아	2020-LT-12_Bebras_Tail	비버의 꼬리	easy	7지선다형	완전 탐색, 패턴 인식	ALP
5	포르투갈	2020-PT-06_Train_Tracks	기차길	easy	4지선다형	프로그램, 명령어 집합	ALP, ISS
6	세르비아	2020-RS-04_Drawing_a_robot	로봇 그리기	medium	4지선다형	레이어	DSR
7	터키	2020-TR-03_Hidden_Beauties_of_Forest	생물 관찰 일지	medium	인터랙티브형	논리	ALP
8	우루과이	2020-UY-01_Footprint	발자국	easy	4지선다형	인식, 분류	DSR
easy				6점	3	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워크 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템	
medium				9점	4		
hard				12점	1		
문항 개수				8			
총점				66			

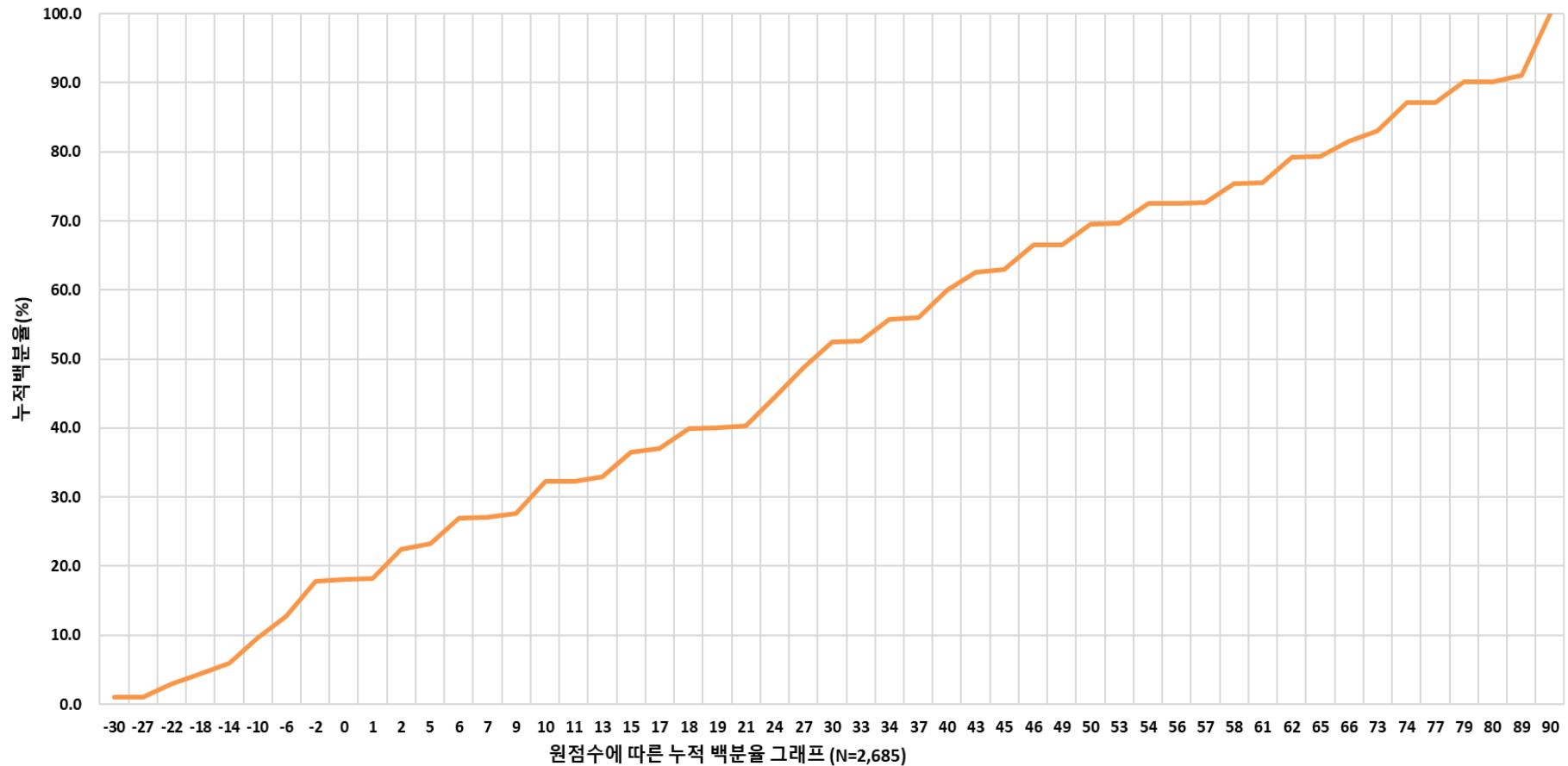
비버챌린지 2020 도전하기 그룹I(초1-2) 응시 결과



비버챌린지 2020 도전하기 그룹II(초3-4) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항유형	핵심 개념	평가 영역
1	오스트리아	2020-AT-02_Treasure_Island	보물섬	hard	인터랙티브형	추상기계, 오토마타	DSR
2	벨기에	2020-BE-03_Stars_and_moons	별모양 달모양 팔찌	medium	4지선다형	프로그램, 반복, 명령어	ALP
3	캐나다	2020-CA-05_Beaver_Salon	비버 미용실	easy	4지선다형	프로세서, 스케줄링	DSR
4	아이슬란드	2020-IS-02_Teddy_Bear_hunt	테디 베어 사진 찍기	easy	4지선다형	조건, 그래프	ALP, DSR
5	대한민국	2020-KR-05_Train_Ticket_Reservation	기차표 예매하기	medium	인터랙티브형	요구사항 분석, 탐색	ALP
6	리투아니아	2020-LT-09_Choose_a_Way	한발 뛰기 놀이	hard	4지선다형	알고리즘, 반복	ALP
7	리투아니아	2020-LT-16_CH_Remembering_a_Password	비밀번호 규칙	hard	단답형	비밀번호	ISS
8	뉴질랜드	2020-NZ-01_Object_Sorter	의류 분류하기	easy	4지선다형	의사결정트리	ALP, DSR
9	슬로바키아	2020-SK-03b_sprinkler_interactive	스프링클러	medium	인터랙티브형	최적화	ALP, DSR
10	미국	2020-US-04_Favourite_animals	좋아하는 동물	medium	인터랙티브형	OR게이트, AND게이트	DSR
easy			6점	3	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
medium			9점	4			
hard			12점	3			
문항 개수				10			
총점				90			

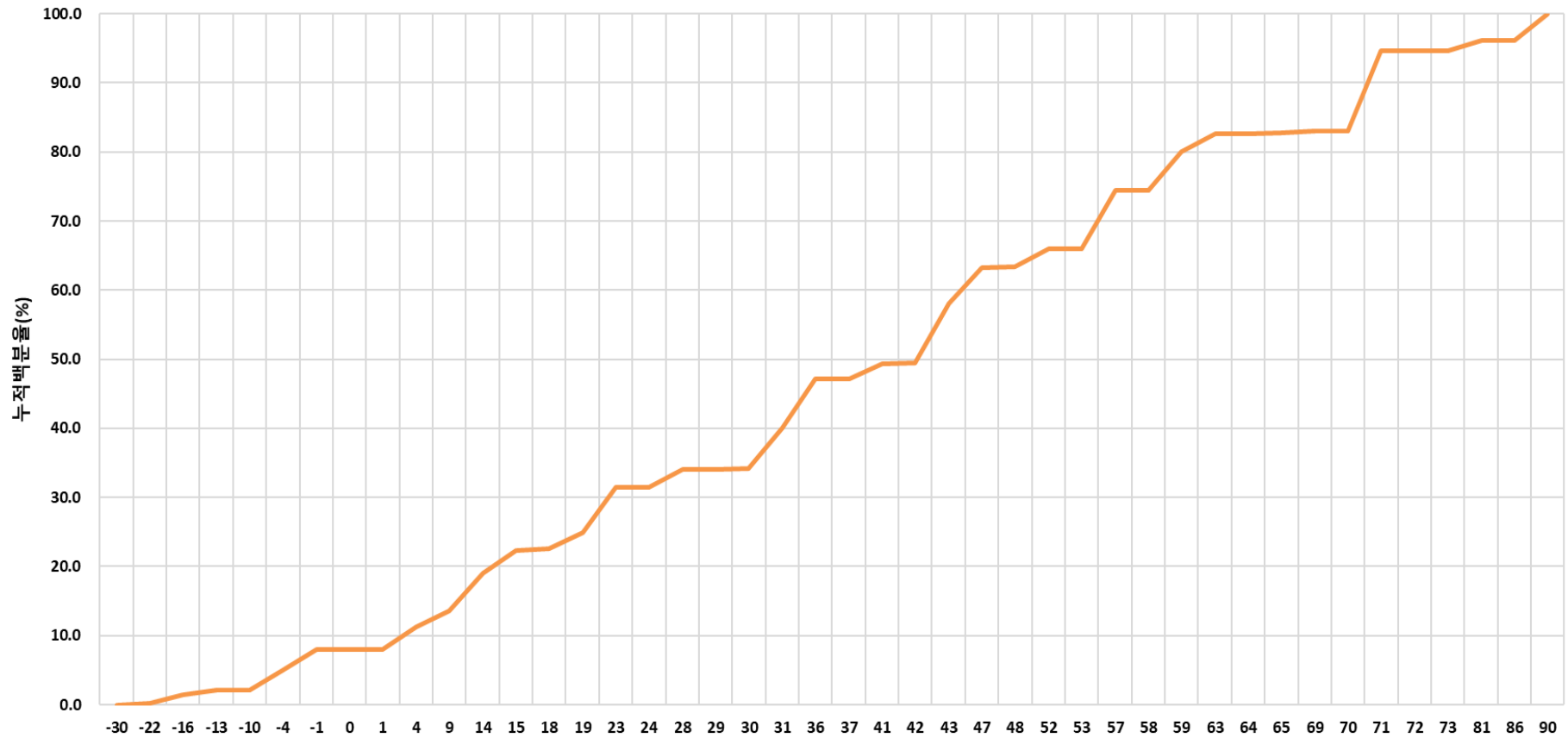
비버챌린지 2020 도전하기 그룹II(초3-4) 응시 결과



비버챌린지 2020 도전하기 그룹III(초5-6) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항유형	핵심 개념	평가 영역
1	호주	2020-AU-02_Stamp_Collecting	우표 수집	easy	인터랙티브형	패턴 인식, 추상화	ALP, DSR
2	스위스	2020-CH-07_Beaver_at_the_Castle	물물교환하기	medium	4지선다형	그래프, 회로	DSR, CPH
3	체코	2020-CZ-03_Dont_crash	충돌 금지	hard	인터랙티브형	소프트웨어 테스트	ALP
4	크로아티아	2020-HR-02_Needlework	전통 자수	hard	인터랙티브형	알고리즘, 암호화	ALP
5	대한민국	2020-KR-07_Picking_Mushroom	버섯 고르기	medium	4지선다형	통계적 분류, 기계학습	ALP
6	리투아니아	2020-LT-01_Jumping_Kangaroo	캥거루 점프	medium	4지선다형	뒤각검색	ALP, CPH
7	리투아니아	2020-LT-08_A_Tree_Structure	통나무 구조물	medium	4지선다형	자료구조, 이진 트리	DSR
8	마케도니아	2020-MK-01_Connect the Dots	점 연결하기	medium	4지선다형	그래프, 오일러 경로	DSR
9	세르비아	2020-RS-03_Data_visualization	카드 만들기	easy	4지선다형	데이터 시각화	DSR
10	슬로바키아	2020-SK-01_theater_performance	연극 공연	easy	4지선다형	프로세스	ALP, DSR
easy			6점	3	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워크 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
medium			9점	5			
hard			12점	2			
문항 개수				10			
총점				87			

비버챌린지 2020 도전하기 그룹III(초5-6) 응시 결과

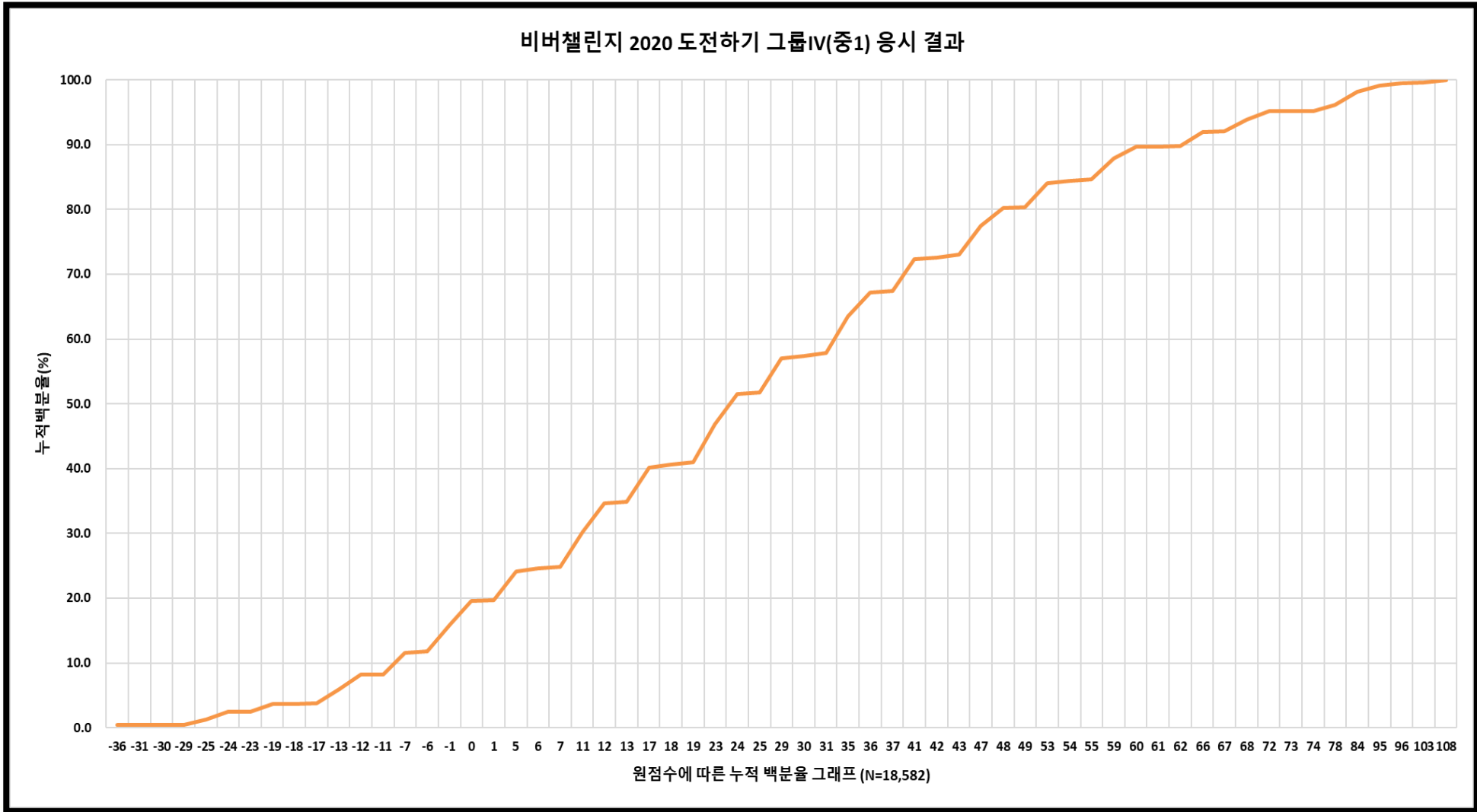


원점수에 따른 누적 백분율 그래프 (N=6,416)

비버챌린지 2020 도전하기 그룹IV(중1) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항유형	핵심 개념	평가 영역
1	스위스	2020-CH-03a_Damaged_Secret_Table	지워진 암호표	medium	4지선다형	암호학, 정보보안	DSR
2	스위스	2020-CH-04b_Tree_Sudoku	나무 수도쿠	medium	4지선다형	무손실 압축	DSR
3	스위스	2020-CH-18_Relax	비버 마을 시계	medium	인터랙티브형	그레이코드	DSR
4	독일	2020-DE-07_Flowerbox	꽃 상자	medium	인터랙티브형	최적화	ALP
5	일본	2020-JP-01a_Household_appliances	가전제품	hard	4지선다형	이진수, 플립플롭	ALP, DSR
6	일본	2020-JP-02_Painting_the_houses	알록달록 우리집	easy	4지선다형	그래프, 그래프색칠	DSR
7	리투아니아	2020-LT-02_Follow_the_Rules	규칙 따르기	medium	4지선다형	규칙, 패턴	ALP
8	리투아니아	2020-LT-04_Sorting_the_Pencils	연필 정리하기	medium	단답형	버블 정렬, 정렬	ALP, DSR
9	리투아니아	2020-LT-05_Five_Beavers	비버와 캥거루	hard	6지선다형	알고리즘	ALP
10	슬로바키아	2020-SK-03a_a_sprinkler	스프링클러	easy	4지선다형	최적화	ALP, DSR
11	태국	2020-TH-01_Beaver_Meetings	비버 모임	hard	4지선다형	그래프	DSR
12	베트남	2020-VN-01_Winner_and_loser	게임의 법칙	easy	4지선다형	그래프	DSR
easy			6점	3	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
medium			9점	6			
hard			12점	3			
문항 개수				12			
총점				108			

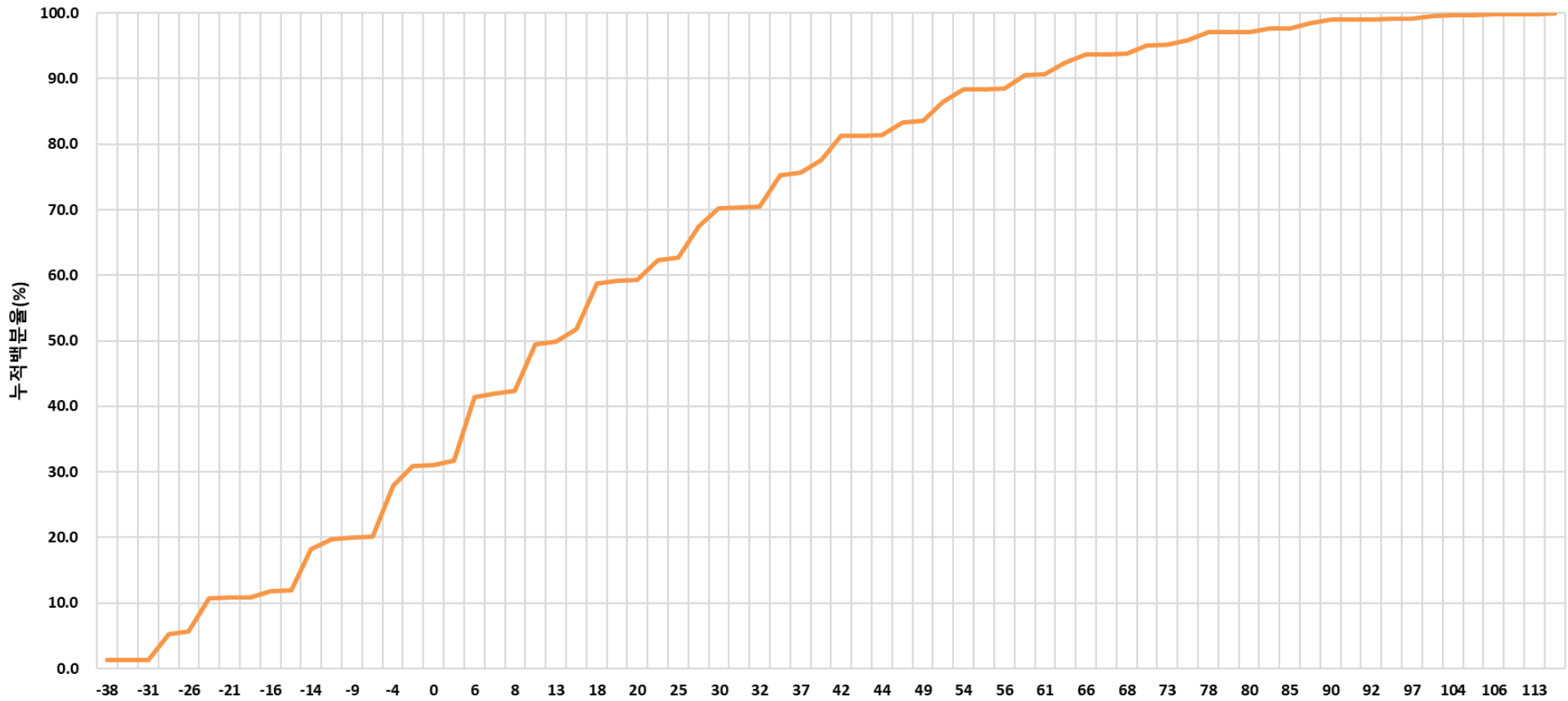
비버챌린지 2020 도전하기 그룹IV(중1) 응시 결과



비버챌린지 2020 도전하기 그룹V(중2-3) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항유형	핵심 개념	평가 영역
1	스위스	2020-CH-04c_Tree_Sudoku	나무 수도쿠	medium	인터랙티브형	데이터 표현, 오류수정	DSR
2	스위스	2020-CH-21_Exhibition_Tour	박물관 견학	easy	4지선다형	그래프	DSR
3	중국	2020-CN-04_Jigsaw_puzzle	직소 퍼즐	easy	4지선다형	분할 정복 알고리즘, 최적화 문제	ALP
4	사이프러스	2020-CY-02_Jacques The Porter	경비원 자크	easy	단답형	암호화, 복호화, 보안	COM
5	독일	2020-DE-08a_Bominos	보미노 타일	hard	인터랙티브형	선언적 및 운영적 정의, 폴리오미노	DSR
6	인도네시아	2020-ID-04_DNA	DNA 염기 서열	hard	4지선다형	레벤슈타인 거리	ALP
7	인도	2020-IN-26_Snakes_and_Ladders	뱀과 사다리 게임	hard	4지선다형	최단 경로 문제, 너비우선 탐색	ALP, DSR
8	이탈리아	2020-IT-02_reversibility	되돌리기	hard	4지선다형	조건문, 가역성	ALP
9	이탈리아	2020-IT-04_production	제품 생산 과정	hard	5지선다형	그래프, 트리, 자료구조	DSR
10	뉴질랜드	2020-NZ-02_WaterWorks	상수도	easy	4지선다형	그래프, 네트워크 흐름	DSR, COM
11	필리핀	2020-PH-02a_Robot_Maze_Game	로봇 미로 게임	medium	단답형	인공지능, 최소극대화 탐색	ALP
12	대만	2020-TW-02_Epidemic_Crisis	전염병 퇴치	hard	인터랙티브형	연결 그래프, 그래프	ALP, COM
		easy	6점	4	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
		medium	9점	2			
		hard	12점	6			
		문항 개수		12			
		총점		114			

비버챌린지 2020 도전하기 그룹V(중2-3) 응시 결과

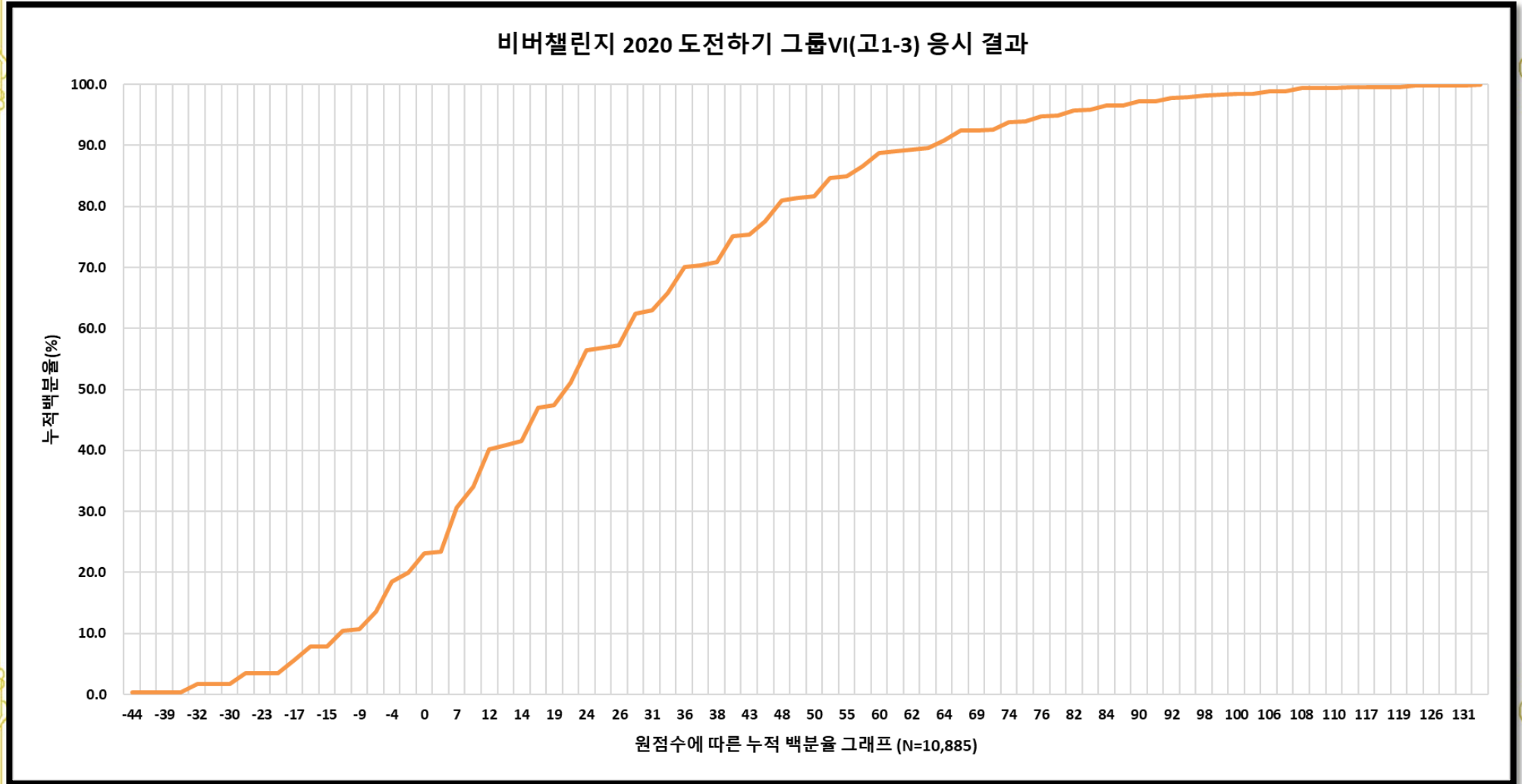


원점수에 따른 누적 백분율 그래프 (N=8,489)

비버챌린지 2020 도전하기 그룹VI(고1-3) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항유형	핵심 개념	평가 영역
1	사이프러스	2020-CY-01_Aggelos_the_mailman	집배원 아겔로스	hard	단답형	네트워크 스위치, MAC주소	COM
2	체코	2020-CZ-04_Rabbit_paddock	로봇 충전소	easy	인터랙티브형	소프트웨어 테스트, 병렬 컴퓨팅	ALP
3	독일	2020-DE-04b_wood_processing	그네 만들기	hard	4지선다형	동기화, 스케줄링, 매핑	CPH
4	독일	2020-DE-05b_Passwords	암호 발생기	easy	4지선다형	유한상태기계	ALP
5	독일	2020-DE-06a_MathMachine	연산 장치	medium	4지선다형	재귀, 꼬리재귀	ALP, CPH
6	핀란드	2020-FI-02_Stickers	스티커 놀이	medium	4지선다형	퇴각검색	ALP
7	아일랜드	2020-IE-04_Electric_car_queues	전기차 주행	medium	4지선다형	최단 경로, 가중치 그래프	COM
8	아일랜드	2020-IE-07_Mixed_results	감염병 검사	medium	4지선다형	그룹 테스트	DSR
9	일본	2020-JP-01b_Household_appliances	가전제품	medium	인터랙티브형	유한 상태 기계	ALP, DSR
10	대한민국	2020-KR-01_A_New_Neighbor	새 이웃	hard	4지선다형	k-NN 알고리즘	ALP, DSR
11	대한민국	2020-KR-08_Magic_Drink_Machine	마술 음료 기계	easy	4지선다형	논리 회로, 불 대수, NAND게이트	CPH
12	포르투갈	2020-PT-02c_Towers_of_Blocks	블록 탑	medium	단답형	최적화 문제, 삼분 탐색	ALP, DSR
13	러시아	2020-RU-02_Hammning_Lemmnings	해밍 왕자	easy	8지선다형	해밍 코드	DSR
14	슬로베니아	2020-SI-01_Train_trip	기차 여행	easy	단답형	배낭 문제, 동적 계획법	ALP
15	베트남	2020-VN-04_Sixteen_marbles_and_boxes	구슬 상자	hard	4지선다형	패리티 비트	DSR, COM
easy			6점	5	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워크 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
medium			9점	6			
hard			12점	4			
문항 개수				15			
총점				132			

비버챌린지 2020 도전하기 그룹VI(고1-3) 응시 결과



고맙습니다.

<http://bebras.kr>

bebraskorea@gmail.com